

Déclaration d'accord pour le transfert et, le cas échéant, l'ajout de données pour le nouveau logiciel de gestion d'association Clubee

1. Situation de départ

Swiss Hockey utilise depuis environ 10 ans un logiciel de gestion de l'association d'apload GmbH, Olten. Ce logiciel permet de gérer tous les joueurs et les fonctionnaires ainsi que l'ensemble du système de gestion des matchs, y compris les résultats des matchs, les classements, etc. Toute la gestion des licences de jeu passe par ce système. Ce système a pris de l'âge et doit maintenant être remplacé.

2. Nouveau logiciel de gestion des associations

Le comité directeur de Swiss Hockey a décidé d'utiliser à l'avenir le logiciel Clubee. Ce logiciel est conforme à la réglementation de l'UE en matière de protection des données (RGPD) ainsi qu'à la loi suisse sur la protection des données (LPD), qui entrera en vigueur le 1er septembre 2023.

Afin de pouvoir collecter les données nécessaires comme par le passé avec l'ancien système, nous souhaitons obtenir votre accord pour la collecte des données. Lors de la collecte des données, nous respectons le droit suisse et ne recueillons que les données nécessaires à l'exécution des activités. De même, nous gérons la distribution des données de manière restrictive.

Nous attirons ici votre attention sur le fait qu'en cas de données incomplètes ou erronées, une licence pour jouer au hockey sur gazon ne peut pas être délivrée.

3. Déclaration de consentement

J'autorise mon club Servette (SHC) à transférer mes données nécessaires pour le système Clubee de l'ancien système aupload, respectivement à compléter les données nécessaires manquantes ou à corriger les données obsolètes, afin que le club et Swiss Hockey puissent effectuer leurs activités organisationnelles nécessaires.

Prénom et nom : _____

date de naissance : _____

Date et signature : _____

Pour les personnes de moins de 18 ans, l'accord d'un parent ou d'un tuteur est nécessaire.

Prénom et nom du responsable légal : _____

Date et signature : _____